

Mannschaftsanmeldung

Club/Verein/Sektion	<input type="text"/>	Qualifikationen: <input type="checkbox"/> 18.05. Bussigny <input type="checkbox"/> 13.07. Flying Dogs <input type="checkbox"/> 10.08. Züri-West <input type="checkbox"/> 17.08. Münsingen <input type="checkbox"/> 23.08. Rothenthurm <input type="checkbox"/> 00.09. noch offen <input type="checkbox"/>	
Mannschaft Nummer	<input type="text"/>		
Kategorie Bitte ankreuzen	<input type="checkbox"/> Large	<input type="checkbox"/> Medium	<input type="checkbox"/> Small

Seite 2 beachten!

Team 1 und Mannschaftsführer

Name : Vorname :

Adresse : PLZ : Ort :

Telefon : Email :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Team 2

Name : Vorname :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Team 3

Name : Vorname :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Team 4

Name : Vorname :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Team 5

Name : Vorname :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Team 6

Name : Vorname :

Name des Hundes : Lizenz Nr : Klasse : A 1 2 3

Auszug Reglement

Mannschaften

Pro Verein können maximal 5 Mannschaften, limitiert auf maximal 3 Mannschaften pro Kategorie an der ASMV teilnehmen.

Betreffend der Zugehörigkeit zu einer Leistungsklasse bestehen keinerlei Einschränkungen.

Eine Mannschaft sollte an mehr als einem Qualifikationsmeeting teilnehmen, sofern alle gemeldeten Mannschaften mindestens eine Qualifikation bestreiten können und es die Anzahl der Qualifikationsmeetings erlaubt.

Eine Mannschaft besteht aus der folgenden Anzahl Teams:

Kategorie Small : min. 3 – max. 5 Teams, mit 3 in die Wertung kommenden Teams / Wettkampf

Kategorie Medium : min. 3 – max. 5 Teams, mit 3 in die Wertung kommenden Teams / Wettkampf

Kategorie Large : min. 4 – max. 6 Teams, mit 4 in die Wertung kommenden Teams / Wettkampf

Teams

Teams bestehen aus Hund (identifiziert via Lizenznummer) und Hundeführer. Alle teilnehmenden Hunde benötigen eine gültige Agility-Lizenz der KAMO. Ein Hund kann nur in einer Mannschaft starten. Die teilnehmenden Hundeführer müssen Mitglied des gemeldeten Vereins sein. Ein Hundeführer kann pro Mannschaft mit mehreren Hunden vertreten sein, darf aber an einem Wettkampftag nur mit einem Hund für diese Mannschaft starten.

Anmeldung und Mannschaftspass

Nach der offiziellen Ausschreibung der ASMV meldet jeder Verein seine Mannschaft(en) unter Nennung der Teams bei der KAMO an. Die Anmeldung muss eine komplette, startberechtigte Mannschaftszusammenstellung beinhalten.

Die Anmeldungen müssen bis zum von der KAMO festgelegten Anmeldeschluss und in der festgelegten Form eintreffen. Die KAMO entscheidet über die Richtigkeit der Anmeldung gemäss Ausschreibung und bestätigt der Mannschaft die Startmöglichkeit mit der Zustellung des Mannschaftspasses und der Mannschaftsnummer, die für die gesamte ASMV Saison gültig ist.

Anmeldung bis **26. April 2003** per Post oder Mail an

OK ASMV
Pascal Peng
Walther-Hauser-Strasse 16
8820 Wädenswil
pascal@peng.li

Hinweise zur Anmeldung

Anmeldeformular:

Das Anmeldeformular kann elektronisch ausgefüllt werden (jeweils auf gepunktete Linie und in Checkboxen klicken).

Es kann neu auch mit dem „Senden“ Knopf via Mail ans OK geschickt werden. Dies *aber nur insofern* das eigene Mailprogramm den Web-Befehl *mailto*: unterstützt. Will man eine Kopie selber ablegen, so am besten das Mail CC: an die eigene E-Mail Adresse schicken. *PDF mit dem Acrobat Reader speichern und dann an Mail anhängen, geht nicht!* (Nur mit Vollversion Acrobat möglich.)

Es wird **dringendst** empfohlen, einen Mannschaftsführer zu wählen, der/die eine E-Mail Adresse besitzt. Rückfragen und aktuelle Informationen werden via Mail übermittelt. Bei handschriftlichem Ausfüllen Mailadresse unbedingt leserlich schreiben!

Wir bitten auch, bereits Kreuze zu setzen, wo die Mannschaft voraussichtlich starten will. Dies ist für die Mannschaft unverbindlich (garantiert keine Startmöglichkeit), hilft uns aber abzuschätzen, ob es Engpässe bei den Startfeldern geben könnte.

Mannschaftszusammenstellung:

Ersatzteams müssen nicht mehr obligatorisch angemeldet werden. Über Mutationsmöglichkeiten informiert das neue Reglement und das Internet unter www.afcs.ch/asmv.

Die eingesandte Anmeldung muss jedoch bis zur Anmeldefrist eine komplette, startberechtigte Mannschaft beinhalten, d.h. mindestens Minimalanzahl der Mannschaftsgrösse mit allen Angaben (inkl. allen Lizenznummern).

Qualifikationsdaten:

18. Mai	Funny Dog Bussigny	S	M	L
6. Juli	AT Flying Dogs, Laufen	S	M	L
10. August	AT Züri-West, Buchs	S	M	
17. August	KV Münsingen	S	M	L
23. August	AT Rothenthurm	S	M	L
September	noch offen			L